

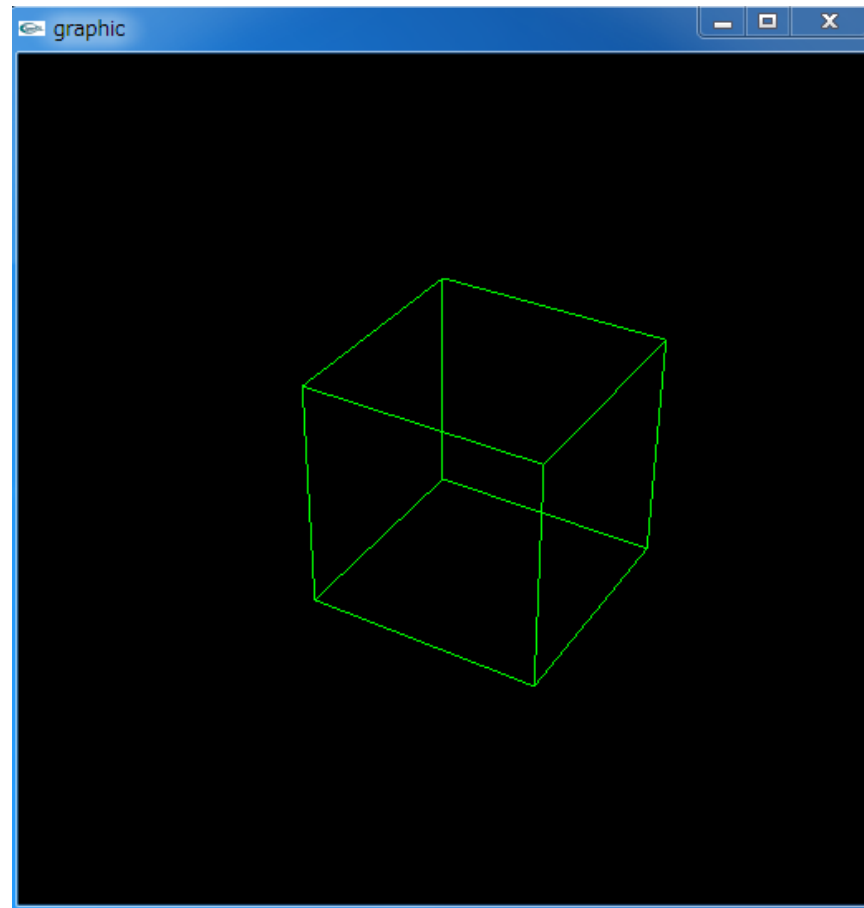
OpenGL講習

基礎輪講 第2週



OpenGL

3Dグラフィックスが描画可能なAPI



OpenGLを使う為に

以下のサイトを参考にして,

必要なファイルのダウンロード・インストールをしましょう.

(<https://keiorogiken.wordpress.com/2013/02/10/startopengl/>)

ファイルの置き場所には注意！！

サンプルプログラム

基礎輪講2015のページにサンプルプログラムがあります。

空白の部分を埋めて、OpenGLが使えるか確認しましょう。

穴埋め以外の部分で何をやっているのかは自分で調べましょう。