

基礎輪講第2週

# Arduino講習

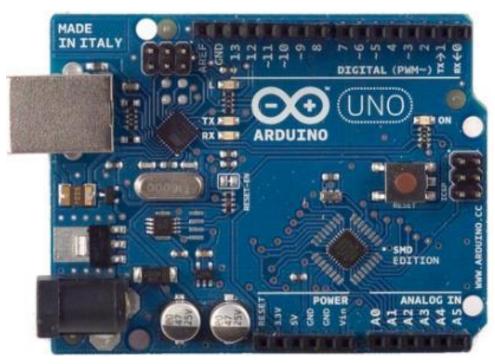
杉本研究室 菊地高史





## Arduinoとは

#### インタラクティブデバイス開発が可能な基板とその統合開発環境



```
Arduino - 0011 Alpha
 File Edit Sketch Tools Help
              ① ② A A
                                                                   ₽
  Blink
  * Blink
  * The basic Arduino example. Turns on an LED on for one second,
 * then off for one second, and so on... We use pin 13 because,
 * depending on your Arduino board, it has either a built-in LED
  * or a built-in resistor so that you need only an LED.
 * http://www.arduino.cc/en/Tutorial/Blink
int ledPin = 13:
                                // LED connected to digital pin 13
void setup()
                                // run once, when the sketch starts
  pinMode(ledPin, OUTPUT);
                                // sets the digital pin as output
 void loop()
                                // run over and over again
  digitalWrite(ledPin, HIGH);
                                // sets the LED on
   delay(1000);
                                // waits for a second
  digitalWrite(ledPin, LOW);
                                // sets the LED off
                                // waits for a second
  delay(1000);
Done compiling.
Binary sketch size: 1098 bytes (of a 14336 byte maximum)
```

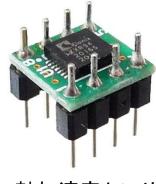


# 本日使用するデバイス

- 照度センサ
  - ―周囲の明るさによって値が変化する.
- 3軸加速度センサ
  - x, y, z方向の加速度に応じて値が変化する.
- サーボモータ
  - ―回転位置等を制御できるモータ



照度センサ



3軸加速度センサ



サーボモータ



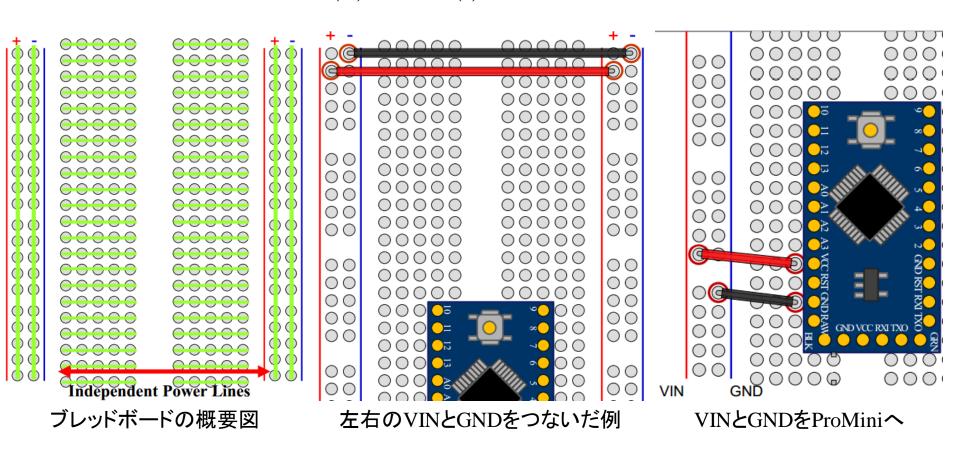
# 本日の輪講でやること

- 1. サーボモータの使用
- 2.照度センサの使用
- 3.3軸加速度センサの使用
- 4. C++(Visual Studio)でシリアル通信

# ブレッドボードの機能

下図の緑の線で表されている箇所はすべてつながっている.

最初に左側と右側のVIN(+)とGND(-)を導線でつなげる.

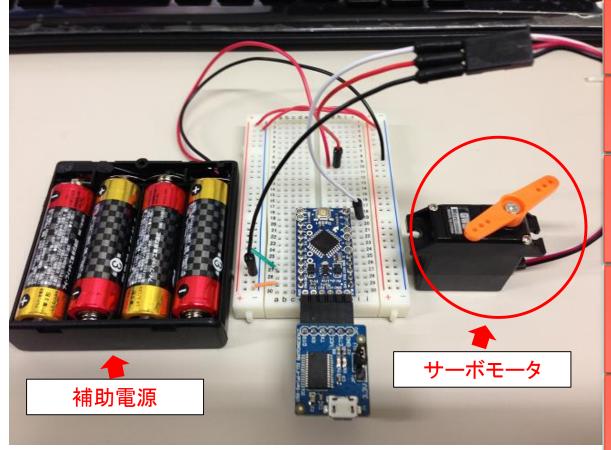


#### Keio University

## サーボモータの接続例

下図の接続例と右下の説明の順番にならってサーボモータを接続する.

必ず補助電源を用いること!→用いないとマザーボードが壊れる可能性有



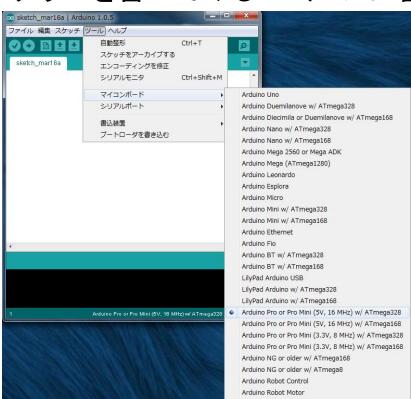
サーボモータ接続例

- 1.サーボモータのプロペラをつける.
- 2.白・赤・黒の導線をサー ボモータの導線につなぐ.
- 3.それぞれ白→9番ピン 赤→真ん中の適当な場所 黒→GND につなぐ.
- 4.補助電源の導線の赤→さっきの赤のとなり黒→GND につなぐ.
- 5.補助電源裏面のスイッチがOFFであることを確認してから電池を挿入する.

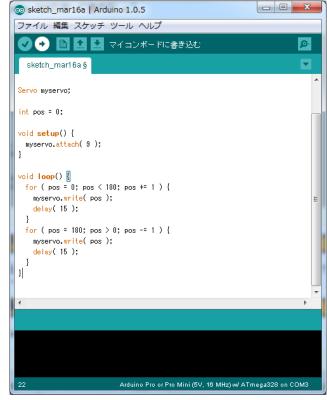
#### Reconvenio

### サーボモータを動かす

Arduino IDEをダウンロード、インストールして起動 ツール > マイコンボード > Pro Mini (5V, 16MHz, w/ATmega328)を選択 http://jkoba.net/prototyping/arduino/rc\_servo\_practice.html を参考に、 プログラムを書いてみる。マイコンに書き込み終わったら、補助電源ON



使用するArduinoの種類を選択

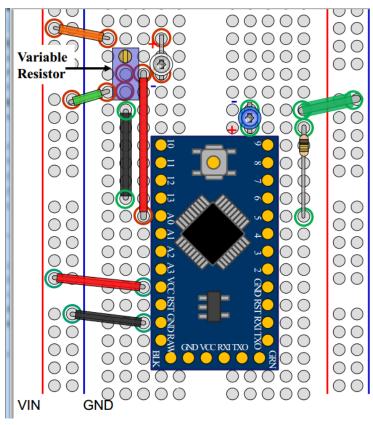


上の → のアイコンで書き込める

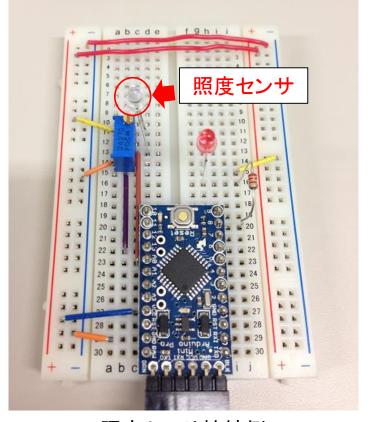
### 照度センサの接続例

下図の接続図にならって照度センサを使用する.

右半分のLEDの回路は、照度センサのみ使う場合は無視してよい.



照度センサ接続図

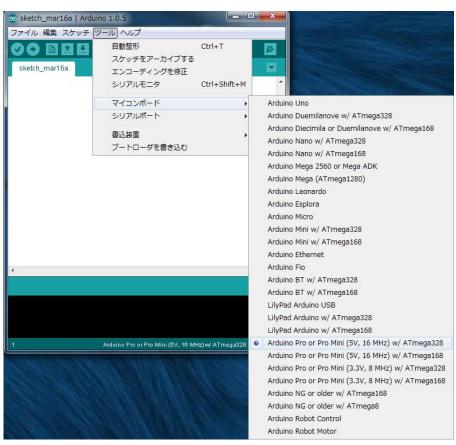


照度センサ接続例



#### 照度センサの値検出

ファイル > スケッチの例 > 01.Basics > AnalogReadSerial を選択 新たに出てきたウィンドウの ツール>シリアルモニタ で値が検出できる.



使用するArduinoの種類を選択

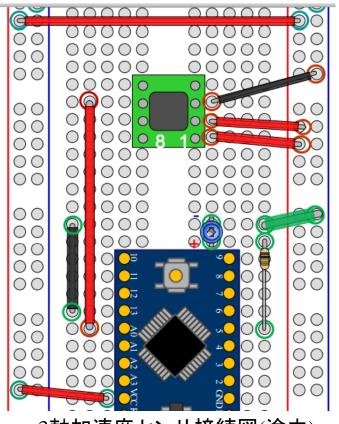


値の表示が早すぎるときはdelay(100)とかに

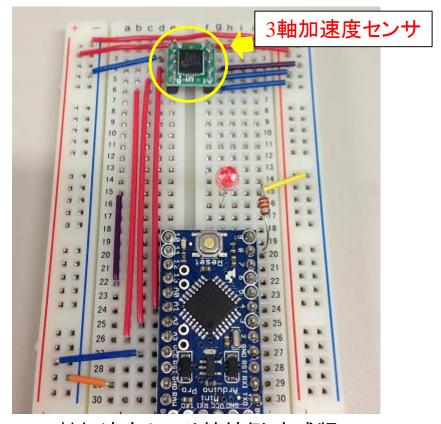
#### 3軸加速度センサの接続例

照度センサと同様,下図の接続図にならって3軸加速度センサを使用する.

下左図では不十分の為,説明書を見ながら適宜導線を追加すること



3軸加速度センサ接続図(途中)

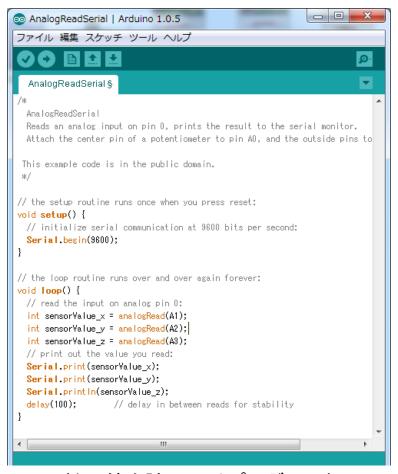


3軸加速度センサ接続例(完成版)

#### Actor University

#### 3軸加速度センサの値検出

先ほどのAnalogReadSerialは、A0ピンのみの検出であった。  $\rightarrow$ 今回はx, y, z軸につなげたピンを読み取る必要あり(例:A1, A2,A3)



3軸の値を読み取るプログラム例



#### C++でシリアル通信

ファイルサーバーに上がっているサンプルコードを改造して通信を行う. COMPORTの引数は各自の設定に合わせて変えること.

```
// 圧力センサー処理
518
      void Press( void*){
         BYTE buff[5];
          hCom = new COMPORT("COM4", 9500);
         if( !hCom->check() ) return;
524
         hCom->purgeNow();
          hCom->purgeBuff();
          hCom->setReadTimeOut(10, 10, 500);
          hCom->transmit((BYTE *)"Hello World!", strlen("Hello World!"));
         DWORD len = hCom->receive(buff, 1);//入力
         int type=0;
         int num1 = 0:
          int i, j;
         int result=0;
536
         BYTE tmp[10];
          for (i = 0; i < 3; i++){}
                 DWORD len = hCom->receive(buff, 1);
                  if(len == 0){
                     continue:
546
                  if((char)buff[0] == 'v'){
                     continue;
                  if((char)buff[0] == '.'){
                     type = 1;
                  if(type == 0){
                      tmp[num1] = buff[0];
                  if(type == 1){
558
                     break;
              result += atoi((char*)tmp);
562
563
              for (j = 0; j < num1; j++) {
                 tmp[j] = 0;
              num1 = 0:
```

#### 圧力センサの値をシリアル通信するプログラム例

#### Point

- 1. シリアルモニタでの値を読み取ることを考える.
- 2. Arduino上のプログラムで シリアルモニタの表示を変 更させることもできる.
- 3. 場合によってはatoiを用いてint型に変換する必要があるので注意する.





- http://tips.hecomi.com/entry/2014/07/28/023525
- http://takahi5.hatenablog.com/entry/2014/05/21/194122